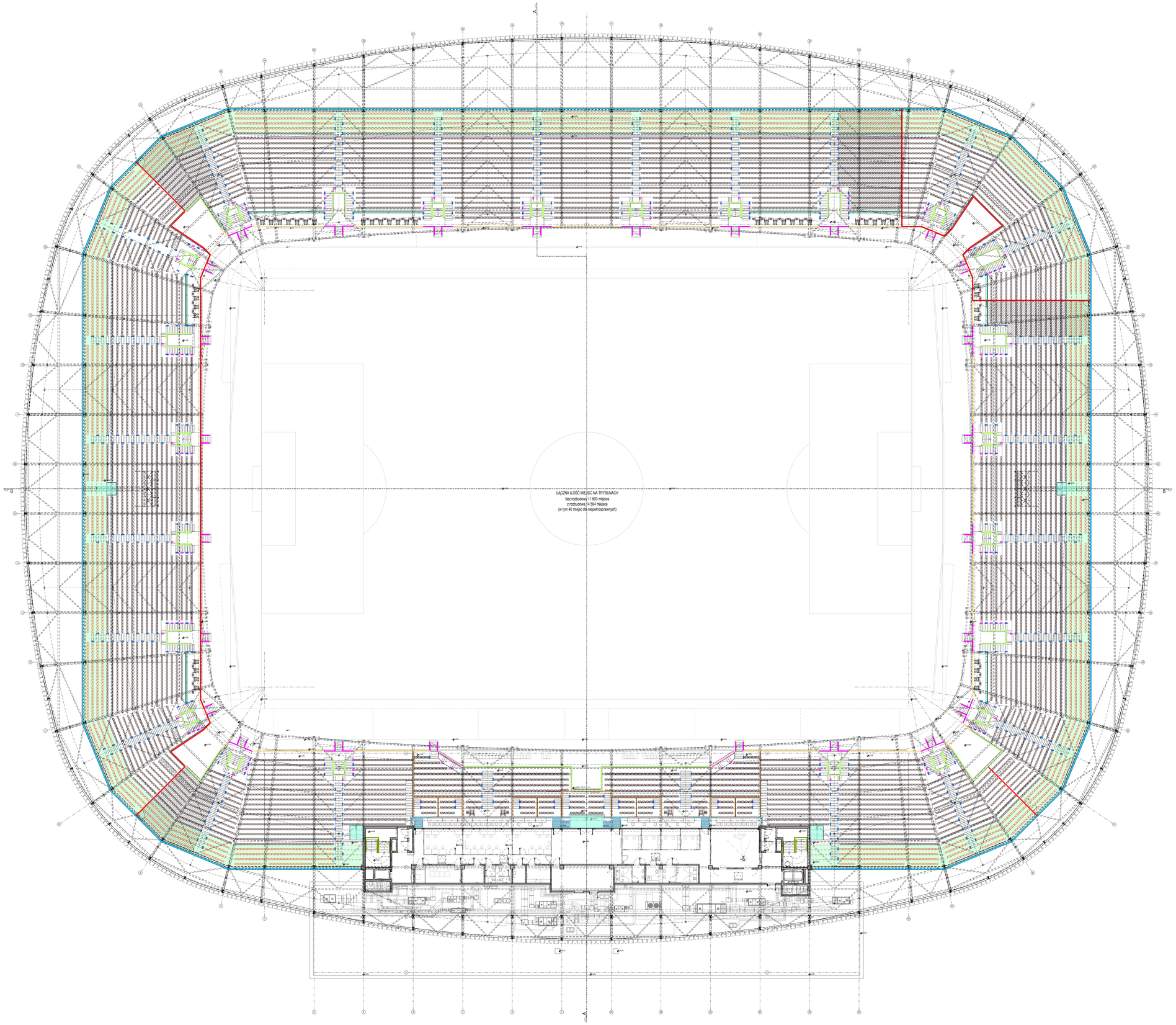


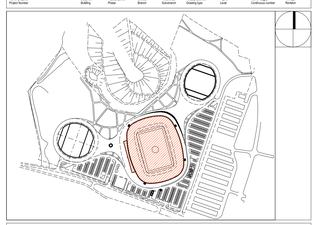
LEGENDA:

1. Siatka wysokość 2,5m, wg detali:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853C - womitorium
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853D - womitorium
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4854 - trybuny
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4858 - ogrodzenie przy boisku
2. odgradzająca poszczególne sektory L0 wys.
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4864A
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4864B
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4864C
3. Szykany:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4866
4. Barierki przy schodach i pochyłniach, wg detali:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4867
5. balustrada stalowa h=80
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4863
6. Ogrodzenie:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865A - moduł przęsła
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865B - brama
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865C - wyjście ewakuacyjne
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865D - bramki kontroli wstępu
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865E - barierki przed bramkami
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L0_4865F - bramy przesuwne
7. schody stalowe / zejście na boisko, wg detali:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4859A
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4859B
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4859C
8. Balustrady na klatce schodeowej, wg detalu:
   ZPS952_A_C_A_MW_D_A_4868
9. Barierki na womitoriach, wg detali:
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853A
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853B
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853D
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853E
   ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4853F
10. Balustrady stalowe "U" , wg detalu:
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4856
11. Balustrady krawędziowe h=160, wg detalu
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4861
12. Balustrady stalowe h=110, wg detalu:
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4857
13. balustrady w strefie VIP, szklana h=80
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4855
14. balustrady w strefie VIP, stalowa h=110
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4855
15. podesty dla kamer
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4860A
    ZPS952_A_C_A_MW_D_-_4860B
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4860C
16. dodatkowe trybuny
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_-_4862A
17. Trybuna mediów, wg detali:
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4862B
    ZPS952_SP_C_A_MW_D_L2_4862C

INDEX	Zakres
01	zmiana barierki na trybunie w osiach 3-4 oraz 56-57, zmiana średnicy balenia

INDEX	Zakres

NR RYSUNKU / DRAWING NO
ZPS952 SP C A MW P L2 4852 01
Nr/ref. projektu / Project number | Branża / Building | Faza projektu / Phase | Branża / Branch | Podbranża / Subbranch | Rodzaj rysunku / Drawing type | Piętro / Level | Numer rysunku / Drawing number | Revisja / Revision



PROJEKT / PROJECT: ZAGŁĘBIOWSKI PARK SPORTOWY W SOSNOWCU
Park Środula, między ulicami Blachnickiego, Bora-Komorowskiego, Zaruskiego

INWESTOR / INVESTOR: GMINA SOSNOWIEC
al. Zwycięstwa 20, 41-200 Sosnowiec

GENERALNY PROJEKTANT / GENERAL PLANNER
J·S·K
Architekci Sp. z o.o.
Warszawa Wrocław Duesseldorf

BIURO WARSZAWA: ul. Żwirki i Wigury 18, 02 - 092 Warszawa, +48 22 660 30 00
BIURO WROCŁAW: ul. św. Antoniego 2/4, 50-073 Wrocław, +48 71 - 341 08 15

NR PROJEKTU / PROJECT NUMBER: 952
FAZA PROJEKTU / PHASE: PROJEKT BUDOWLANY
BRANŻA / BRANCH: ARCHITEKTURA /ARCHITECTURE
ZAWARTOŚĆ PLANU / DRAWING CONTENT: MIEJSCA WYSTĘPOWANIA ELEMENTÓW STALOWYCH L2
SKALA / SCALE: 1:200
REWIZJA / REVISION: 01 DATA: 01.04.2020
RYSOWAŁ / DRAWN BY: mgr inż. arch. SZYMON STASIAK; mgr inż. arch. HUBERT STOLARCZYK; mgr inż. arch. NATARZYNA NYCZ; mgr inż. arch. ALEKSANDRA SILITRA; mgr inż. arch. EMILIA KACZOR

PROJEKTANT / DESIGNED BY: mgr inż. arch. PIOTR BURY; upr. bud. nr.: MAZ/1205
WERYFIKATOR / VERIFIED BY: mgr inż. arch. ZBIGNIEW PSZCZULNY; upr. bud. nr.: BP-WA/1119/ET/09

NR RYSUNKU / DRAWING NO
ZPS952 SP C A MW P L2 4852 01