

Wszyscy Wykonawcy

Dot.: postępowania na Odbiór, transport i zagospodarowanie komunalnych osadów ściekowych powstających w Oczyszczalni ścieków w Przeclawiu.

Odpowiedź nr 1 na pytania złożone w dniu 04.01.2024r.

1.Czy Zamawiający dopuszcza udział Wykonawcy, który nie posiada zezwolenia na przetwarzanie odpadów, ale posiada umowy z instalacjami, które posiadają stosowne decyzje?

Wykonawcy mogą wspólnie ubiegać się o udzielenie zamówienia jeżeli spełniają warunki udziału w postępowaniu i nie podlegają wykluczeniu – Rozdział IX, X, XI SWZ

2.Czy Zamawiający dopuszcza udział podwykonawców w zakresie zagospodarowania odpadów?

Wykonawca może powierzyć wykonanie części zamówienia podwykonawcy. Udział podwykonawcy określa § 5. Podwykonawcy (Wzór umowy – zał. Nr 5 do SWZ)

3. Czy Zamawiający dopuszcza zmiany podwykonawców na etapie realizacji umowy?

§ 5. Podwykonawcy (Wzór umowy – zał. Nr 5 do SWZ – pkt. 3,4,5

4. Jaka jest średnia waga załadunku na naczepę typu ruchoma podłoga?

ZWiK Kołbaskowo nie określa tej wartości. Ładowność naczep/kontenerów określa odbierający osad.

5. Jaką dzienną ilość zamówień (ilość pojazdów) przewiduje Zamawiający?

ZWiK Kołbaskowo nie określa liczby transportów w ciągu dnia, ani tygodnia. Rzeczywista liczba transportów w tygodniu zależy od pojemności kontenera/naczepy. Zamawiający przewiduje odwadnianie osadu i jednocześnie jego wywóz w ilości 42÷56 ton tygodniowo. Wydajność instalacji odwadniania i załadunku kontenerów wynosi 1,5 t/h.

6. Czy Zamawiający wymaga podstawienia kontenerów?

Tak, ZWiK Kołbaskowo wymaga podstawienia kontenerów lub naczepek. Po zabraniu przez Wykonawcę kontenera z osadem, konieczne jest podstawienie w miejscu załadunku kontenera pustego.

7. Prosimy o udostępnienie badań osadów ściekowych.

- Wyniki badań osadu udostępnione na stronie przetargu (próbka pobrana w listopadzie 2023) Nadmieniamy, że w zależności od partii osadu, skład może ulegać nieznacznym wahaniom.

DYREKTOR
Zakładu Wodociągów i Kanalizacji
w Kołbaskowie

Izabela Wesolowska-Kośmider