



Gminny Zakład Wodociągów i Kanalizacji sp. z o.o. Siedlec 250, 32 – 744 Łapczyca

Zarejestrowana – Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000620006, Wysokość kapitału zakładowego Spółki: 66 563 000,00 zł

NIP: 868 16 00 247

REGON: 364573975

Gmina Bochnia

ul. Kazimierza Wielkiego 26

32 – 700 BOCHNIA

Gminny Zakład
Wodociągów i Kanalizacji Sp. z o.o.
Siedlec 250, 32-744 Łapczyca
tel. 14 614 61 90, 14 612 22 70
NIP: 8681600247, REGON: 364573975

Nasz znak: GZWIK.7034.217.1.2017

Siedlec, dnia 01.04.2020 r.

Dotyczy: warunków technicznych dla sieci kanalizacji sanitarnej dla miejscowości Gierczyce

Gminny Zakład Wodociągów i Kanalizacji sp. z o.o. wyraża zgodę na odprowadzenie ścieków bytowo-gospodarczych z nieruchomości w miejscowości Gierczyce na warunkach:

1. Włączenia do istniejących studni kanalizacyjnych na kolektorze Ø 200 mm PVC-U, znajdującym się na działce Nr 98/5 i 97/3.
2. Kolektory kanalizacyjne projektować należy z rur o średnicach ϕ 160÷200 mm, głównie z PVC – U, rury jednorodne – lite, rdzeń nie spieniony lub z rur PE 100 o SDR 11, bez względu na rodzaj zastosowanego materiału klasa wytrzymałości: typ ciężki „S” wg obliczeń i projektowanej podbudowy SN 8 - 12, sztywność obwodowa dobrana w zależności od warunków posadowienia. Spadki kolektorów grawitacyjnych nie mniejsze niż 0,5 %. Kształtki wykonane metodą wtryskową, nie klejone i bez pocienionych ścianek w miejscu zwężenia mufy. Wymaga się aby zastosowane kształtki i rury były produkowane przez tego samego producenta. Uszczelki rur i kształtek wyposażone w pierścień uniemożliwiający wysunięcie lub podwinięcie uszczelki podczas montażu i łączenia rur.
3. Studzienki systemowe: rewizyjne i przyłączeniowe z kinetami zbiorczymi lub przelotowymi projektować na odcinkach prostych w odległościach nie przekraczających 50 m oraz w miejscach zmiany kierunków kolektorów a także jako przyłączeniowe, bezpośrednio tzn. 2-3 m za granicą działki – nieruchomości gruntowej.